

KGRU/  /2024

Lublin, dn.27.08.2024

Dotyczy: „Rozbudowa ul. Konrada Wallenroda w Lublinie na odcinku od km 0+000,00 do km 0+845,62 wraz z przebudową skrzyżowania z ul. Tomasza Zana na odcinku od km 0+000,00 do km 0+123,00”

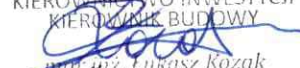
Komunalne Przedsiębiorstwo Robót Drogowych Sp. z o.o. w Lublinie jako wykonawca robót na w/w informuje o wprowadzeniu w godzinach porannych dnia 03.09.2024r. etapów I , II i III tymczasowej organizacji ruchu, zgodnie z „Projektem czasowej organizacji ruchu – część II” zatwierdzonym klauzulą nr 53/2024 z dnia 20.03.2024r.

Etapy I, II i III- połączenie etapów I,II i III obejmuje całkowite zamknięcie ul. Wallenroda na odcinku od skrzyżowania z ul. Wajdeloty do skrzyżowania z ul. Grażyny i jest związane z wykonaniem warstw bitumicznych. Planowane roboty bitumiczne powinny potrwać 2 dni.

Po zakończeniu robót asfaltowych zostanie wprowadzony etap III tymczasowej organizacji ruchu, zgodnie z „Projektem czasowej organizacji ruchu – część II” zatwierdzonym klauzulą nr 53/2024 z dnia 20.03.2024r.


Etap III - związany jest z wykonaniem nawierzchni drogowej i obejmuje całkowite zamknięcie ul. Wallenroda od Wallenroda 4 (zjazd do Przedszkole z Oddziałami Integracyjnymi nr 36 „Tęczowa Łąka”) do skrzyżowania z ul.Grażyny. Zostaje również wprowadzony tymczasowo ruch dwukierunkowy na ul. Wallenroda od skrzyżowania z ul. Wajdeloty do Wallenroda 4 (zjazd do Przedszkole z Oddziałami Integracyjnymi nr 36 „Tęczowa Łąka”)

Z poważaniem:

KPRD Spółka z o.o.
KIEROWNICTWO INWESTYCJI
KIEROWNIK BUDOWY

mgr inż. Lukasz Kozak
upr. bud. LUB/0035/OWOD/08

Otrzymują:

Zarząd Dróg i Transportu Miejskiego w Lublinie	zdtm@zdtm.lublin.eu
Zarząd Transportu Miejskiego w Lublinie	ztm@ztm.lublin.eu
Policja	wrd.kmlublin@lu.policja.gov.pl
Wydział Zarządzania Ruchem UM Lublin	zrim@lublin.eu
Spółdzielnia LSM	adm.mickiewicza@spoldzielniasm.pl
Przedszkole nr 36	poczta@p36.lublin.eu

KPRD Spółka z o.o.
 KIEROWNICTWO INWESTYCI
 KIEROWNIK BUDOWY

 mgr inż. Lukasz Kozak
 upr. bud. LUB/0035/DWOB/08